

Höruper

"FRIENDS & SOCCER"

Cup



- das Fussball-Freizeitturnier -



www.friends-soccer.de

Spielregeln

Sonstiges:

- Den aktuellen Turnier/Spielmodus findet Ihr auf den ausgehängten Spielplänen
- In der Gruppenphase beträgt die Spielzeit 8 und in den weiteren Runden jeweils 10 Minuten ohne Pause oder Seitenwechsel
- Die erstgenannte Mannschaft steht immer links von der Turnierleitung aus gesehen, die zweitgenannte Mannschaft hat Anstoß
- Die Spielfeldmaße betragen ca. 30x40m
- Der Torraum ist die 5 Meter Marke
- Es wird auf 5 Meter Tore gespielt
- Die Abseitsregel findet keine Anwendung
- Alle Freistöße sind indirekt
- Einwurf ist durch einrollen zu ersetzen
- Nach einem Tor geht das Spiel ohne Mittelanstoß direkt mit Torabstoß weiter
- An- und Abpfiff erfolgt durch die Turnierleitung – endgültig ausschlaggebend ist aber der Abpfiff des Schiedsrichters auf dem jeweiligen Spielfeld
- Erscheint eine Mannschaft nicht rechtzeitig zum Spielbeginn, wird das Spiel als verloren gewertet (3 Punkte + 3 Tore für den Gegner)
- Entscheidungen des Schiedsrichters sind Tatsachenentscheidungen und nicht anfechtbar
- Eine Zeitstrafe beträgt 2 Minuten und wird auch nicht bei einem Gegentor aufgehoben
-

Besonderheiten Torwart:

- Der Torwart darf seinen Strafraum nicht verlassen. Bei Ballberührung außerhalb des Strafraums erfolgt ein Freistoß
- Der Torwart darf einen kontrollierten Rückpass (Ausnahme mit dem Kopf) nicht mit der Hand aufnehmen
- Der Torwart darf nicht durch einen zusätzlichen Feldspieler ersetzt werden

Berechnung Tabelle:

- Sieg=3 Punkte, Unentschieden=1 Punkt, Niederlage=0 Punkte
- Bei Punktgleichheit entscheidet 1. das Torverhältnis, 2. mehr geschossene Tore, 3. der direkte Vergleich
- Sollte immer noch keine Entscheidung vorliegen, entscheidet ein 9m Schießen mit jeweils 3 Schützen pro Mannschaft

KO-Runden:

- Bei einem Unentschieden entscheidet ein 9m Schießen mit jeweils 3 Schützen pro Mannschaft über den Sieger

Fair geht vor:

- Jegliches Grätschen ist untersagt und wird mit einem Freistoß geahndet.
- Bei Erhalt einer roten Karte ist der Spieler für das laufende, so wie das darauf folgende Spiel gesperrt
- Bei grober Unsportlichkeit behält sich die Turnierleitung vor einen Spieler, oder ein Team vom Rest des Turniers auszuschließen.
- Stark alkoholisierte, oder anderweitig negativ auffallende Teilnehmer werden ebenfalls vom weiteren Turnierverlauf ausgeschlossen
- Den Anweisungen des Organisations-Team und der Turnierleitung ist Folge zu leisten.